

Bachelor Responsable en ingénierie des logiciels

Pré requis

Titulaire d'un bac (ou d'un niveau 4 équivalent) : parcours en 3 ans
Titulaire d'un bac +2 en informatique (ou d'un niveau 5 équivalent) : parcours en 1 an
Selon profil du candidat, parcours possible en 2 ans
Dérogation possible sur décision du jury d'admission

Niveau d'entrée

BAC, BAC+1, BAC+2

Diplôme obtenu

BAC+3
Responsable en ingénierie des logiciels, titre enregistré au RNCP au niveau 6, par arrêté du 07/07/2017 publié au JO du 19/07/2017

Durée

65 jours par an sur 12 mois à 36 mois
En moyenne, la formation est organisée selon un rythme d'une semaine par mois à CESI.

Code WEB

INFRILCP

Frais de scolarité

Dans le cadre du contrat d'apprentissage ou de professionnalisation, la scolarité est gratuite et rémunérée.

Modalités d'admission

- Admission sur dossier de candidature, tests de positionnement et entretien.
- La décision d'admissibilité est transmise au candidat sous un mois par CESI. L'admission définitive est prononcée après la signature du contrat assurant la réalisation de la formation.
- Inscription sur le portail ministériel Parcoursup pour les candidats bacheliers ou en cours de terminale.

Campus

Aix-en-Provence : 18/10/2021
Angoulême : 11/10/2021
Bordeaux : 04/10/2021
Brest : 11/10/2021
Caen : 19/10/2021
Dijon : 04/10/2021
Grenoble : 11/10/2021
La Rochelle : 27/09/2021
Le Mans : 20/09/2021, 20/09/2021
Lille : 12/10/2021
Lyon : 18/10/2021
Montpellier : 18/10/2021
Nancy : 21/06/2021, 04/10/2021
Nantes : 18/10/2021
Nice : 07/10/2021
Orléans : 11/10/2021, 11/10/2021
Paris - Nanterre : 04/10/2021
Pau : 02/11/2021
Rouen : 18/10/2021
Strasbourg : 29/09/2021
Toulouse : 08/11/2021

Développer des solutions logicielles fiables et efficaces

Les projets collaboratifs reposent sur des cas concrets d'entreprise (développement objet/mobile, sécurité des applications...). Ils mettent en pratique des compétences acquises et des missions informatiques y compris s'ils ne les réalisent pas en entreprise. Les élèves adoptent ainsi le rôle d'expert en développement logiciel dans un service informatique ou une ESN. Un accompagnement sur la posture professionnelle (capacités relationnelles et comportementales) est mené tout au long du cursus.



Le métier

Le responsable en ingénierie des logiciels est en charge de l'étude logicielle et pilote les projets informatiques de l'analyse du besoin à la mise en place de solution :

- Il analyse et formalise les besoins du système d'information ;
- Il conçoit une solution informatique, la modélise et définit l'architecture et les spécifications techniques ;
- Il développe la solution et effectue les tests ;
- Il sait gérer un projet d'ingénierie logicielle (définition, planification/suivi des étapes, organisation/animation des formations) ;
- Il maîtrise parfaitement les langages de programmation (Java, C#, etc.), les services web et les serveurs d'applications ;
- Il parle l'anglais.

Objectifs

Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise
Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle
Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution
Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

Programme de la formation

Programme 1^{ère} année

Analyser le besoin logiciel de l'entreprise et formaliser une étude préliminaire
Concevoir une application informatique
Développer un site web et son application mobile
Développer ses pratiques professionnelles
Certifier ses compétences de Développeur informatique

Analyser, modéliser, concevoir et développer les solutions logicielles

Construction d'un cahier des charges
Modélisation de l'architecture logicielle (UML)
Développement en langage objet
Développement d'application mobile
Gestion des données de l'entreprise
Projet collaboratif analyse et conception logiciels

Tests et recette
Métier : DevOps
Projet collaboratif maintenance et sécurité des applications informatiques

Développer ses pratiques professionnelles

Pratique de l'anglais métier
Projet professionnel
Actualités métier et/ou territoire
Retour d'expérience et projection

Programme 2^{ème} année

Développer une application informatique
Déployer et maintenir une application informatique
Développer ses pratiques professionnelles
Certifier ses compétences de Développeur informatique

Mettre en service, maintenir et sécuriser les applications informatiques

Sécurité des applications
Déploiement et maintenance des applications

Accompagner la stratégie de l'entreprise dans ses évolutions numériques

Management collaboratif
Outils du travail collaboratif

Certifier ses compétences de Responsable en ingénierie des logiciels

Team building
Méthodologie de projet d'entreprise
Méthodologie des écrits professionnels
Argumenter pour convaincre

Manager le service informatique, organiser et piloter les projets

Management et droit social
Gestion de projet et accompagnement du changement
Performance et budget
Projet collaboratif management

Programme 3^{ème} année (Bachelor)

Projets réalisés

Conception, modélisation et développement de solutions informatiques
Prendre en charge des projets de développement d'applications de l'entreprise ou du client (du recueil du besoin à la mise en production)
Optimiser, maintenir et sécuriser les applications informatiques

L'évaluation

L'obtention de la certification repose sur :
- La validation des blocs de compétences en centre
- La rédaction d'un mémoire professionnel soutenu lors d'un oral devant un jury de professionnels
- La validation des compétences en entreprise

Diplôme

Responsable en ingénierie des logiciels, titre enregistré au RNCP au niveau 6, par arrêté du 07/07/2017 publié au JO du 19/07/2017

Débouchés à l'issue de la formation

Concepteur et/ou développeur
Ingénieur concepteur développeur
Ingénieur/chef de projet d'études et de développements informatiques
Ingénieur logiciel informatique
Responsable en ingénierie des logiciels