

Responsable en ingénierie des logiciels

Pour qui ?

Informaticiens (techniciens, développeurs, analystes programmeurs, informaticiens d'études, etc.) souhaitant consolider leurs acquis ou évoluer vers des fonctions plus larges et conduire des projets en ingénierie des logiciels

Prérequis

Etre titulaire d'un bac+2 (ou d'un titre de niveau III équivalent) en informatique avec une expérience professionnelle de 3 ans dans une fonction liée au développement de logiciels informatiques
Dérogation possible sur décision du jury d'admission

Niveau d'entrée

BAC+2

Diplôme obtenu

Responsable en ingénierie des logiciels, titre enregistré au RNCP au niveau 6, par arrêté du 07/07/2017 publié au JO du 19/07/2017

Durée

41 jours dont 31 jours en présentiel
Sur une amplitude de 12 mois

Enseignement

Formation continue, CPF, VAE
La formation est organisée selon un rythme de 3 jours par mois environ au CESI complétés par des apports en distanciel en intersession.

Codes

Code WEB : INFFFRIL
Code CPF : 248143
Code RNCP : 14506

Prix

15 580 euros HT

Blended By CESI *

Inclus 10 jours en distanciel
Plusieurs modalités à distance sont mises en œuvre dans le cadre de ce cursus. Des modules en e-learning préalables et/ou complémentaires aux séquences de formation en présentiel, des webinars pouvant illustrer et enrichir les apports techniques, des learning on job et des classes virtuelles permettant de partager ces retours d'expérience, des serious game permettant d'appliquer et de pratiquer dans un environnement virtuel. Vous apprendrez différemment à travers une méthode et un modèle pédagogique précurseur développé par l'école des managers CESI. Les modalités prévues en distanciel sur ce parcours sont : e-learning, classe virtuelle, webinar, learning on the job et travail collaboratif.

* formation en présentiel enrichie à distance

Campus

Arras : 09/10/2019
Brest : 09/10/2019
Dijon : 09/10/2019
Grenoble : 15/10/2019
Le Mans : 09/10/2019
Montpellier : 09/10/2019
Nancy : 09/10/2019
Nantes : 14/11/2019
Paris - Nanterre : 08/10/2019
Reims : 09/10/2019
Rouen - Mont-St-Aignan : 09/10/2019
Strasbourg : 09/10/2019
Toulouse : 21/10/2019



Piloter des projets de développement et mener leurs mises en œuvre efficacement

Des équipes pédagogiques au service de l'évolution des managers pour :

Mener un projet de création et d'implémentation d'applications au sein d'un groupe projet et mettre en pratique les acquis de la formation

Acquérir un retour sur investissement immédiat au travers de la mission menée en entreprise

Rythme de formation favorable à la poursuite, en parallèle, de l'activité professionnelle

Modalités d'inscription

Admission sur dossier de candidature, tests de positionnement et entretien de validation

Présentation de la formation

Les formations sont assurées par des professionnels qui complètent leurs apports didactiques par des illustrations constituées d'études de cas ou de mises en situation. Celles-ci facilitent l'évolution de la posture professionnelle de cadre opérationnel.

Les nombreux échanges entre participants permettent de confronter les pratiques entreprises et d'enrichir son réseau. Un suivi personnalisé permet de faire un point régulier sur les compétences acquises en cours de cursus (formation et mission en entreprise).

Le métier

Compétences techniques : son expertise technique est reconnue notamment en matière de modélisation et de programmation. En veille technologique constante, il propose des solutions innovantes, ergonomiques et robustes dans le respect des normes et méthodologies garantissant la cohérence, la performance et la sécurisation des données du client.

Compétences projets : le responsable en ingénierie des logiciels est un acteur majeur dans la mise en œuvre des projets de développement logiciel. Il est capable d'analyser la stratégie, les objectifs, les enjeux et les contraintes du client afin de lui proposer les solutions logicielles adaptées. Il pilote le projet tout en étant réactif et à l'écoute du client. Il est impliqué dans toutes les phases du développement logiciel : de l'analyse des besoins du client au déploiement de la solution. Il sait faire preuve de rigueur et d'organisation dans les projets qu'il anime, il gère les délais et les coûts des projets et est responsable au quotidien de l'avancée du projet.

Compétences managériales : il encadre, motive et anime son équipe de développeurs (analystes programmeurs). Son équipe projet étant parfois pluridisciplinaire, il se doit d'être un acteur fédérateur de l'équipe.

Objectifs

Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise

Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle

Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution

Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

Programme de la formation

Partie théorique

Analyser, modéliser, concevoir et développer les solutions logicielles

Analyse fonctionnelle et analyse de la valeur appliquées à l'informatique

Définition du besoin du client
Définition des besoins fonctionnels et conceptuels
Spécifications fonctionnelles et techniques
Cahier des charges fonctionnel

Types de cahiers des charges et leur contenu

Modélisation de l'architecture logicielle

Analyse et modélisation avec UML
Modélisation de la base de données

Systèmes d'information

Vue d'ensemble des principaux éléments constituant le SI
Architectures web et logicielle
Infrastructure du SI
Web services et solution Cloud
Contraintes et objectifs du directeur technique
Organisation et démarche d'une veille technologique efficace

Validation Analyser et modéliser les besoins logiciels

Évaluation du bloc de compétences

Mettre en service, maintenir et sécuriser les applications informatiques

Évaluation des vulnérabilités
Risques liés aux applications
Chiffrement, cryptage et algorithmes de cryptographie
Best-practices du développement
Méthodes et outils d'une mise en œuvre d'une stratégie de sécurité

Déploiement d'une application de qualité

Introduction à l'utilisation des tests
Méthodologie des tests
Mise en œuvre des tests
Les différents types de déploiement
Définir et mettre en place une stratégie de mise en production
Le contenu du dossier d'exploitation

Validation Mettre en service, maintenir et sécuriser les applications

Évaluation du bloc de compétences

Organiser et piloter un projet informatique

Initialisation du projet informatique

Définition d'un projet
Choix des acteurs et leurs rôles
Choix de la méthode de conduite de projet
Découpage du projet en tâches (intro WBS, OBS, PBS)
Phases clés et jalons du projet

Pilotage du projet informatique

Définition des enjeux et impacts d'un projet
Identification des risques liés au projet et leurs conséquences
Planification du projet
Budget du projet et contrôle des coûts
Mesure et suivi de l'avancement du projet
Ajustement des ressources et les délais

Validation Organiser et piloter un projet informatique

Évaluation du bloc de compétences

Manager le service informatique et ses projets

Management d'une équipe projet

Posture de chef de projets
Recrutement d'une équipe projet informatique
Organisation et animation de l'équipe projet
Développement des savoir-faire de pilotage
Suivi et évaluation du projet

Référentiels et réglementation dans les projets

Philosophie d'ITIL, démarche et champ d'application
Règles juridiques liées à la gestion des contrats
Théorie de la sociologie des organisations

Validation Manager le service informatique et ses projets

Évaluation du bloc de compétences

Entreprise 3.0 : manager autrement

Management collaboratif

Enjeux de la transition numérique
Management collaboratif
Agilité managériale

Outils du travail collaboratif

Outils numériques et collaboratifs au service du manager
Opportunités et risques

Validation Entreprise 3.0

Mettre en œuvre et valider les compétences acquises pendant la formation.

Communiquer et promouvoir un projet informatique

Team building : cohésion d'équipe

Constitution de groupe
Découverte de CESI et de ses acteurs
Présentation des outils de CESI
Découverte métier/filière
Présentation du dispositif pédagogique et d'évaluation

Méthodologie de projet d'entreprise

Présentation des types d'épreuves et des modalités associées du parcours
Identifier les jalons et les échéances du parcours
Appréhender le système d'évaluation de CESI

Méthodologie des écrits professionnels

Repérer les actions à valoriser à partir du livret de bord (mission et chantier d'application)
S'approprier le plan type et le décliner (en s'appuyant sur la note pédagogique)
Revoir les règles de rédaction et de présentation à l'écrit : (voir la note pédagogique)

Argumenter pour convaincre

Préparation du support
Structuration de l'oral dans le temps imparti

L'obtention de la certification repose sur :

- Des contrôles continus en centre
- La rédaction d'un dossier professionnel soutenu lors d'un oral devant un jury de professionnels
- La validation des compétences en entreprise

Fonctions visées

- Concepteur et/ou développeur H/F
- Ingénieur logiciel informatique H/F
- Chef de projet études et développements informatiques H/F
- Responsable en ingénierie des logiciels H/F